

Консультация для воспитателей **ВЕСЕЛЫЕ ИГРЫ ДЛЯ ДОШКОЛЯТ**



Детский праздник «День смеха!» в представлении малышей и ребят постарше – это, прежде всего, что-то веселое, необычное и шумное, это замечательная возможность поиграть и повеселиться на «законном» основании! Поэтому в этот день не забудьте поиграть с детьми в самые разные веселые и подвижные игры.

Игры для детей младшего дошкольного возраста

«В поисках клада»

Возьмите какую-то игрушку и прочее в качестве «клада». Лучше всего его завернуть в фольгу. Покажите запечатанный «клад» детям и попросите закрыть глаза. Спрячьте «сокровище» на дерево, за пенек, качели, скамейку или еще куда-нибудь. Пусть дети отправляются на поиски. Кто первый найдет «клад», тот и выиграл.

«Найди пару»

Ведущий раздает всем детям разноцветные кружочки или флажки (каждого предмета по паре). По сигналу ведущего дети бегают, а когда услышат хлопок или звук свистка, каждый должен найти себе пару по цвету кружочка или флажка и взяться за руки. В игре также могут принимать участие и нечетное количество детей, тогда один останется без пары и выйдет из игры.

«Оживление предметов»

Эта игра особенно подходит для самых маленьких. Вырежьте из бумаги веселые глазки, улыбки. Возьмите кусочек пластилина и идите с детьми на прогулку. Пусть дети выбирают, какие предметы они хотят оживить – цветочки, деревья, карусели. Можно даже устроить соревнование между детьми – кто быстрее «оживит» предметы. Это хорошо развивает у детей воображение.



Игры для детей старшего дошкольного возраста.

Развлечение «Волшебные пакетики»

Главное в этом маленьком конкурсе – запастись достаточным количеством полиэтиленовых пакетов (лучше - очень тонкого качества). Да и участников в нем может быть ровно столько, сколько ребятшек вызовется играть в «Волшебные пакетики».

Всем раздаем по пакетик и объясняем очень простые правила игры: нужно подкинуть пакетик вверх и, размахивая руками или поддувая на него снизу, как можно дольше удерживать его в воздухе.

Тех, у кого пакетик быстро упал, выходит из игры. Тому, кто с заданием справился, выдаем по второму пакету – теперь в воздухе нужно удержать

целых два. Кто сумеет сделать это за большой промежуток времени, тот и победил.

«Веселые рыбаки»

Для этой игры нужно мелом нарисовать на площадке «бассейн». Две команды – два бассейна. Вдоль краев этого бассейна раскладываются в большом количестве вырезанные из тонкой бумаги разноцветные рыбки. Приготовить бумажные веера (сделанные заранее самими детьми). Каждый игрок команды с помощью веера «запускает», а по сути, загоняет, одну рыбку внутрь нарисованного круга. На всю эстафету отводится три – четыре минуты.

Побеждает та команда, которая сумеет за отведенное время «запустить» большее количество рыбок.



«Веселые бегуны»

Газеты обернуть вокруг стоп и закрепить тесьмой (аптечной резинкой) как ботинки. В этом виде пробежать дистанцию. Выиграет тот, кто быстрее добежит.

«Спортивное соревнование» с использованием комочков из бумаги

- Комочки из бумаги нужно забросить в мусорную корзину правой рукой, левой рукой, из-под ноги, отвернувшись.

- Перебрасывание комочков на сторону противника

- Подмести или собрать комочки кто быстрее (вениками)

«Горячая картошка»

Это очень простая и понятная всем игра. Она требует неограниченного количества участников и один мяч, который будет воплощать собой горячую картошку. Почему горячая картошка? — Задача детей молниеносно быстро передавать друг другу мяч, чтобы не «обжечься».

Все участники должны построиться дружно в один большой круг, мяч передается быстрыми движениями от участника к участнику. Все это время передачу мяча может сопровождать веселая музыка. Когда музыка останавливается или же ведущий говорит простую фразу «стоп», участник у которого задержался мяч — выбывает. Игра продолжается до тех пор, пока не останется всего один участник — победитель.

Игра «Ручеек»

Простая игра-развлечение, отлично подходящая для детей любого возраста. Игра помогает учиться преодолевать стеснение.

Игроки разбиваются по парам и, взявшись за руки, образуют живой коридор — «ручеек». Игрок, оставшийся без пары, пробегает под поднятыми руками и выбирает себе пару. Обычно мальчик выбирает девочку, а девочка мальчика, но если среди играющих мальчиков или девочек значительно больше, то этим условием можно пренебречь. Новая образовавшаяся пара пробегает и становится в конце ручейка, а игрок, оставшийся без пары — пробегает под ручейком выбирая для себя новую пару.

«Платок, смех и дети»

Для игры понадобится небольшой шелковый платок, хорошо будет, если он размером с носовой платок. Все дети, кроме водящего встают в круг. Водящий встает в центр круга, подбрасывает платок в воздух и начинает громко смеяться. Остальные дети тоже должны начать смеяться. Если кто-то перестанет смеяться пока платок в воздухе, он выбывает из игры. Когда платок коснется пола, все перестают смеяться. Если участники не выполняют это условие, они выбывают из игры. Последний ребенок, который останется в игре, становится победителем.

Игра «Запутаться в паутине»

Выбрать водящего, он отворачивается. Группа детей берется за руки и начинает запутываться в паутине, но руки отпускать нельзя. Далее водящий распутывает паутину.

«Лужицы»

Необходимы две команды. Каждая получает две газеты. На старте стать на одну газету, вторую держать в руках. Земля – это огромная лужа. Нужно шагать по газетам, не наступив на «лужу». Игроки кладут газету перед собой, переходят на нее ногами, кладут перед собой вторую газету и становятся на нее, предыдущую перекладывают вперед и т.д. Побеждает команда, которая первой пришла к финишу, меньшее количество раз наступившая на «лужу». Можно парами становится, а можно и по три человека.

«Колобок»

Ребята становятся в круг, затем садятся на корточки. В центре круга сидит «лиса».

Детям необходимо перекатывать мяч друг другу так, чтобы лиса его не словила. Тот, чей мяч – «колобок» будет пойман, становится лисицей.

«Передай обруч»

Понадобится обруч (если командно, то на каждую команду один). Разделить участников на 2 две команды (лучше, если игроков много). Каждая команда встает в круг и все берутся за руки. Выбирается исходная точка (начинающий человек) на которого надевают обруч.

Задача: провести обруч через весь круг по всем участникам и вернуть начинающему, не отпуская рук. Побеждает команда, которая первая справится с заданием.

Эстафета «На венике»

Проскакать на венике до фишки, вернуться, передать следующему участнику.



**Материал подготовлен инструктором по физической культуре
Селиверстовой Натальей Анатольевной
с использованием интернет ресурса «Дошколенок.ру»**