

*Авторское многофункциональное дидактическое пособие
«Удивительный куб» для детей старшего дошкольного возраста.*

*Автор – учитель-логопед МАДОУ г. Краснодар «Детский сад №138»
Сануева Джамиля Азизовна.*

Пояснительная записка.

Дидактическое пособие «Удивительный куб» представляет собой игровое пособие по формированию элементарных математических представлений у детей дошкольного возраста. Пособие представляет собой куб с шестью гранями, выполненный из фанеры 60х60 см, имеются колеса, которые закреплены по углам дна. С их помощью куб легко передвигается по полу. К нему прилагается контейнер с набором игрового оборудования. Каждая грань куба представляет собой игровое поле.



Первая грань «Геоборд» - эта классическая дидактическая игра направленная на развитие памяти, внимания, усидчивости, мелкой моторики, фантазии, пространственного мышления, базовое знакомство с геометрическими фигурами. Формирует познавательные способности. Отличный метод расслабления и снятия физического и психологического напряжения у детей.



Вторая грань «Веселые задачки» - это игровое поле из ковролина с различными развивающими элементами в комплекте (разноцветные веревочки, геометрические фигуры, буквы, цифры, герои сказочных ситуаций и многое другое). На ковровой полянке, с помощью игровых ситуаций, дети выполняют задания для развития сенсорных способностей, внимания, мышления, памяти, воображения.



Третья грань – «Веселая математика», это магнитная сторона предназначена для игры на плоскостное моделирование: «Сложи рисунок из геометрических фигур». «Танграм», «Колумбово яйцо». Игры на составление целого из частей: «Математические пазлы», «Сложи квадрат».



Четвертая грань – «Часы и время», эта дидактическая игра направлена обучение детей определять время на часах, научить ориентироваться во времени; совершенствовать навыки определения времени по часам, фиксируя его значение на циферблате; развивать у детей внимание, логическое мышление и речь, временные представления.



Пятая грань «Робототехника» представлена в виде различных тематических ковриков, которые позволяют придумать "Пчелке" разные приключения для обыгрывания различных образовательных ситуаций.

Робототехника дает хороший задел на будущее, вызывает у ребят интерес к научно-техническому творчеству; формирует умение составлять алгоритмы, развивает пространственную ориентировку; обогащает словарный запас, развивает мелкую моторику; совершенствует навыки счета и чтения; учит работать в команде.



В заключение хочу отметить, что с помощью дидактического пособия «Удивительный куб», дети дошкольного возраста незаметно для себя войдут в мир математики. Увлекательные игры помогут сделать образовательный процесс по познавательно-математической деятельности не трудным и не скучным, а интересным и занимательным!